

evidence[®]

COMMISSAIRES DE JUSTICE ASSOCIÉS

GRAND PARIS

Me BANCAUD - Me NUNGE - Me MARTIN - Me GIRAUDON

Commissaires de justice

48 A Boulevard Chilpéric - 77500 CHELLES

01 60 08 68 55

rbc@huissier77.com



PV DE CONSTAT dépôt de règlement jeu

Le 03/10/2022

SAS NEWORCH



PROCÈS VERBAL DE CONSTAT

L'AN DEUX-MILLE-VINGT-DEUX ET LE TROIS OCTOBRE

À LA REQUÊTE DE :

S.A.S NEWORCH, Immatriculée au RCS de MONTPELLIER sous le N°882 808 587, dont le siege est 200 Avenue des Tamaris 34130 SAINT AUNES Prise en la personne de son représentant légal y domicilié en cette qualité

LEQUEL M'A EXPOSE :

Que la société requérante envisage de mettre en place un jeu intitulé « **Harry Potter : magic college** ».

Qu'elle entend procéder au dépôt du règlement du jeu en cause en mon Etude.

C'est pourquoi, déférant à cette réquisition,

Nous, SELARL EVIDENCE, société titulaire d'un office de commissaire de justice - Thomas BANCAUD, Fanny CARRIAT, Mélissa NUNGE, Lisa MARTIN, Mélissandre GIRAUDON, Commissaires de Justice associés, à la résidence de CHELLES (77500), 48A Boulevard Chilpéric, agissant par l'un des commissaires de justice soussigné,

Ai reçu ce jour en mon Etude le règlement d'un jeu intitulé « **Harry Potter : magic college** ».

J'ai pu constater qu'il s'agissait d'un jeu gratuit sans obligation d'achat.

Ledit jeu est prévu pour se dérouler sur une période entre le 04/10/2022 et le 10/10/2022.

La participation au jeu en cause s'effectue en se connectant sur le lien partagé sur la page Facebook de la société organisatrice (@orchestrafrance), ou sur la page Instagram de la société organisatrice (@Orchestra_official), sur le site web (<https://fr.shop-orchestra.com/>) ou via le newsletter envoyée par email par la société organisatrice.

Une fois connecté, le participant devra remplir ses coordonnées (Nom – prénom – adresse postale – coordonnées téléphoniques email) puis participer au jeu de quizz à fonction ludique uniquement.

Il convient ensuite de répondre au bot final et accepter nos conditions générales de participation pour participer au tirage au sort final.

Il est prévu la détermination du gagnant par 7 tirages nationaux aléatoires parmi les participants précités, soit un tirage au sort par jour durant 7 jours à compter du 11/10/2022.

L'article 14 dudit règlement prévoit bien le dépôt de ce dernier en mon Etude.

Copie dudit règlement sera annexé au présent procès-verbal de constat. **Annexe N°1** (9 feuilles)

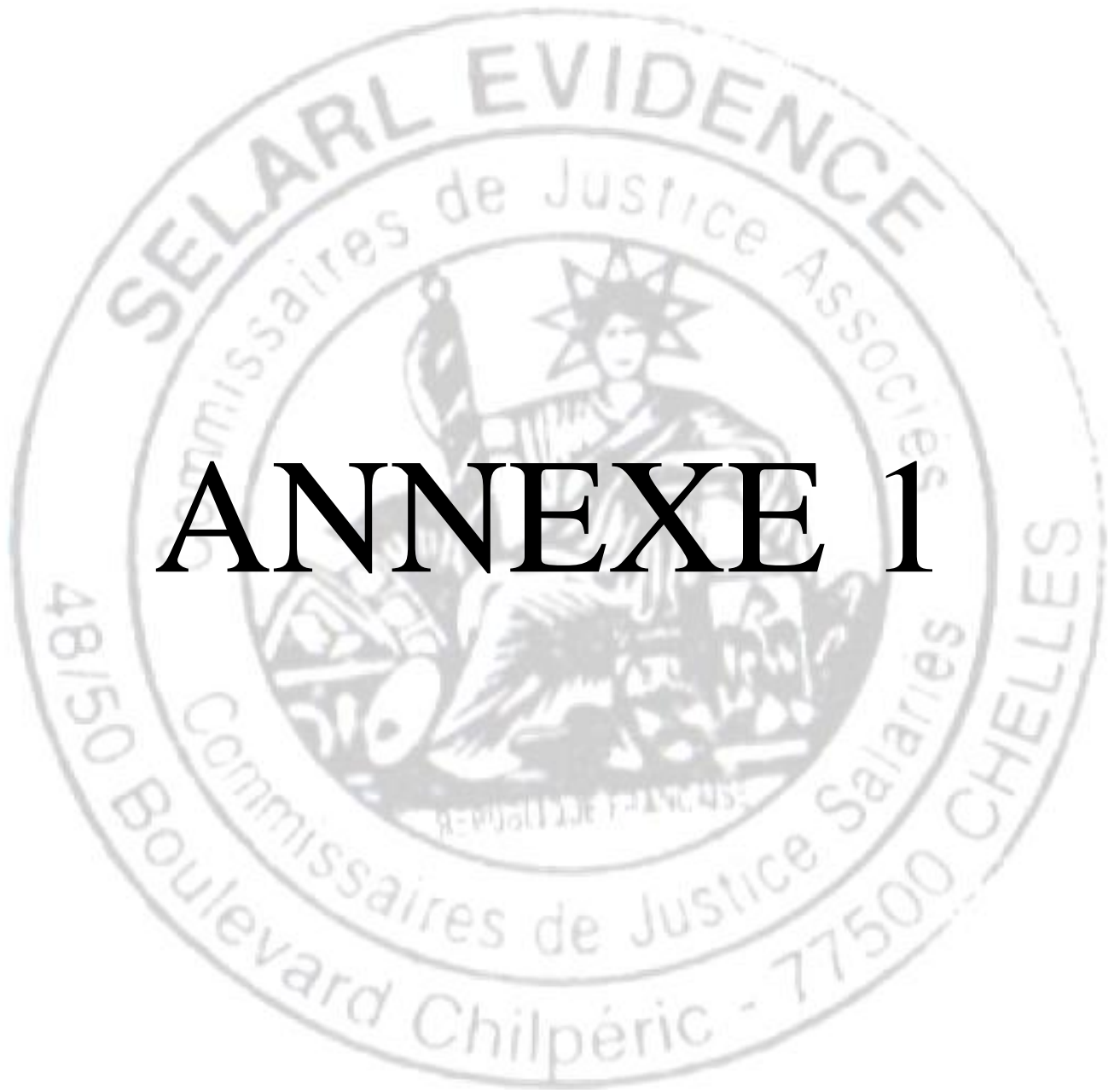
Il ne nous a pas été remis de projet de communication publicitaire dudit jeu.

EN FOI DE QUOI, J'AI DRESSÉ LE PRÉSENT PROCÈS-VERBAL DE CONSTAT SUR 3 FEUILLES POUR SERVIR ET VALOIR CE QUE DE DROIT.

Coût : pour mémoire dont taxes et TVA



Lisa MARTIN



ANNEXE 1



“Harry Potter : magic college”

Règlement

Règlement (version française)

ARTICLE 1 – ORGANISATION DU JEU

NEWORCH

Immatriculée au registre du commerce et des sociétés sous le numéro : 88280858700027

Dont le siège social est situé au :

200 AVENUE DES TAMARIS

34130 SAINT AUNES

Organise du 04/10/2022 au 10/10/2022 inclus, un jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé : « Harry Potter : magic college » (ci-après dénommé « le jeu »), selon les modalités décrites dans le présent règlement. Ce jeu sera accessible à partir de notre page Facebook (@Orchestrafrance), notre page Instagram (@Orchestra_official), notre site web (<https://fr.shop-orchestra.com/>), et la Newsletter envoyée par e-mail.

Cette opération n'est ni organisée, ni parrainée par Facebook, Instagram, Google, Apple ou Microsoft.

Les données personnelles collectées sont destinées à la société organisatrice et non à Facebook, Instagram, Google, Apple ou Microsoft.

ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION

Le jeu est ouvert à toute personne physique, majeure dans son pays, et résidant dans les pays suivants : France métropolitaine (comprenant la Corse), disposant d'un accès à internet ainsi que d'une adresse électronique valide à l'exception des personnels de la société organisatrice et de leurs familles, ainsi que de toute personne ayant participé à l'élaboration du jeu.

Les emails temporaires types ci-dessous ne seront pas pris en compte pour la création d'un compte (à noter que cette liste n'est pas exhaustive) : @yopmail.com / @jetable.net / @jetable.com / @jetable.org / @spambox.us

Une seule participation par personne sera prise en compte dans le cadre du jeu.



“Harry Potter : magic college“

Le jeu est soumis à la réglementation de la loi française applicable aux jeux et concours. Le jeu est accessible dans ces pays : France métropolitaine (comprenant la Corse)

Le seul fait de participer à ce jeu implique l'acceptation pure et simple, sans réserve, du présent règlement.

ARTICLE 3 – MODALITÉS DE PARTICIPATION

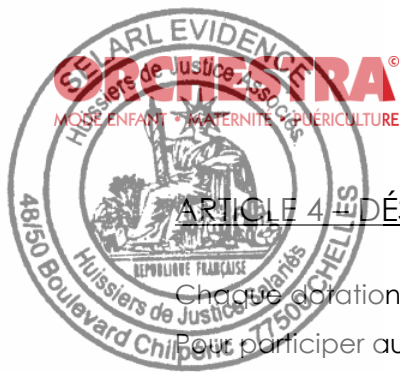
Ce jeu sans obligation d'achat se déroule exclusivement sur Internet aux dates indiquées dans l'article 1 et est accessible depuis notre page Facebook (@Orchestrafrance), notre page Instagram (@Orchestra_official), notre site web (<https://fr.shop-orchestra.com/>), et la Newsletter envoyée par e-mail.

La participation au jeu s'effectue en respectant les modalités suivantes :

- Se connecter sur le lien partagé sur notre page Facebook, Instagram, site web ou Newsletter
- Remplir ses coordonnées (Nom – prénom – adresse postale – coordonnées téléphoniques email)
- Participer au jeu de quizz à fonction ludique uniquement.
- Répondre au bot final et accepter nos conditions générales de participation pour participer au tirage au sort final. Cette dernière validation de participation permet aux participants d'être inscrits au tirage au sort final leur permettant de remporter le lot.

[Le jeu étant accessible sur la plateformes Facebook, www.facebook.com](https://www.facebook.com/), et [instagram.com](https://www.instagram.com/) en aucun cas Facebook ou Instagram ne sera tenu responsable en cas de litige lié au jeu. Facebook et Instagram ne se sont ni organisateurs ni parrains de l'opération. Les données personnelles collectées lors du jeu sont destinées à la société organisatrice.

Le jeu étant accessible sur téléphone mobile (smartphone), en aucun cas Apple, Microsoft, Google ou toute autre plateforme d'application mobile ne seront tenus responsables en cas de litige lié au jeu.



“Harry Potter : magic college“

ARTICLE 4 – DÉSIGNATION DU OU DES GAGNANT(S)

Chaque datation fera l'objet d'un tirage au sort final effectué par Huissier de justice
Pour participer au tirage au sort final, les joueurs doivent renseigner leurs coordonnées et
accepter le règlement au début du jeu.

Les participations ne respectant pas les conditions et la mécanique du jeu, ne seront pas prises
en compte.

Dès la fin du jeu, soit à partir du 11/10/2022, un tirage au sort par jour durant sept jours sera
réalisé par huissier de justice.

Les gagnants seront tous contactés via email, si bien renseigné, par la société organisatrice et
ce afin de vérifier et récolter toutes les informations postales pour bon envoi des datations.

ARTICLE 5 – DOTATION

Le jeu sera présent en France métropolitaine (comprenant la Corse).

Le gagnant n°1 correspondant au 1^{er} participant tiré au sort, le gagnant n°2 correspondant
au 2^{ème} participant tiré au sort et le gagnant n°3 correspondant au 3^{ème} participant tiré au
sort, par jour.

Il y aura 3 gagnants par jour dont voici le détail :

Jour 1 :

Gagnant n°1 : Lego L'infirmerie de Poudlard d'une valeur de 59,99€ TTC

Gagnant n°2 : Lego L'infirmerie de Poudlard d'une valeur de 59,99€ TTC

Gagnant n°3 : Lego la malle magique d'une valeur de 59,99€ TTC

Jour 2 :

Gagnant n°1 : Lego la malle magique d'une valeur de 59,99€ TTC

Gagnant n°2 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Gagnant n°3 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Jour 3 :

Gagnant n°1 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Gagnant n°2 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Gagnant n°3 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Jour 4 :

Gagnant n°1 : Lego Poudlard : cours de défense d'une valeur de 29,99€ TTC

Gagnant n°2 : Calendrier organisateur Playbac d'une valeur de 24,98€ TTC

Gagnant n°3 : Calendrier organisateur Playbac d'une valeur de 24,98€ TTC

Jour 5 :

Gagnant n°1 : Calendrier organisateur Playbac d'une valeur de 24,98€ TTC

Gagnant n°2 : Calendrier organisateur Playbac d'une valeur de 24,98€ TTC

Gagnant n°3 : Calendrier organisateur Playbac d'une valeur de 24,98€ TTC

Jour 6 :

Gagnant n°1 : Funko Pop : Ron Weasley d'une valeur de 15,99€ TTC

Gagnant n°2 : Journal secret (avec encre invisible) PLAYbac d'une valeur de 14,90€ TTC



“Harry Potter : magic college”

tentative de tricherie, quelles que soient ses modalités, entraînera l'élimination pure et simple de la participation de son auteur.

ARTICLE 7 – MODIFICATION DES DATES DU JEU ET ÉLARGISSEMENT DU NOMBRE DE DOTATIONS

La société organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté si elle était amenée à annuler le présent jeu. Elle se réserve par ailleurs la possibilité de prolonger ou de limiter la période de participation, de le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait.

Des additifs et modifications à ce règlement peuvent éventuellement être publiés pendant le jeu. Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement.

ARTICLE 8 – UTILISATION DE L'IDENTITÉ DES GAGNANTS

Toutes les informations que le candidat communique en participant au jeu sont destinées uniquement à la Société Organisatrice, responsable du traitement, et resteront confidentielles. Les coordonnées collectées suite à la mise en contact avec les gagnants serviront à l'envoi des lots à ceux-ci. En participant au jeu, le joueur pourra également solliciter son inscription à un courrier électronique d'information de la société Orchestra. Les données ainsi recueillies pourront être utilisées dans le cadre légal (mail opt-in actif).

Il est entendu qu'en application de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, le candidat au jeu dispose d'un droit d'opposition, d'accès, de rectification et de retrait des données personnelles le concernant. Pour l'exercer, le candidat doit adresser sa demande par écrit à l'adresse indiquée ci-dessous :

NewOrch, 200 Avenue des Tamaris, ZAC St Antoine, 34130 Saint Aunès

Le remboursement des frais de demande de rectification et de suppression des données se fera sur la base d'une lettre simple de moins de 20 grammes affranchie au tarif économique. (ou de tout autre courrier simple selon les pays expéditeurs)

ARTICLE 9 – REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Le remboursement des frais d'affranchissement relatifs à la demande de règlement (timbre au tarif lent en vigueur), peut être obtenu sur simple demande écrite conjointe à l'adresse de la société organisatrice en joignant un R.I.B (ou R.I.P ou R.I.C.E). Le remboursement des frais de



“Harry Potter : magic college”

une connexion internet pour participer au jeu, dans la limite maximum de 3 minutes et hors participation mobile, peut être obtenu sur simple demande écrite à l'adresse de la société organisatrice en précisant lisiblement les informations suivantes : nom, prénom, adresse postale complète, date et heure de participation. La demande de remboursement devra être accompagnée d'un RIB, RIP ou RICE et d'une copie de la facture du fournisseur d'accès à internet du participant où apparaissent : d'une part la nature exacte de la prestation du fournisseur d'accès à internet et son mode de facturation (illimitée, forfaitaire...) et, d'autre part, les date et heure de connexion correspondant à la participation au jeu clairement soulignées ou surlignées par le participant. Étant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire. Les frais de photocopie des éventuels justificatifs à fournir seront remboursés sur la base de 0,15 euro TTC par feuillet.

ARTICLE 10 – RESPONSABILITÉS

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. La société organisatrice décline toute responsabilité directe ou indirecte en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, à l'accès à Internet, à la maintenance ou à un dysfonctionnement des serveurs du jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique, à l'envoi des formulaires à une adresse erronée ou incomplète.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation des joueurs au jeu se fait sous leur entière responsabilité. La société organisatrice ne pourra être tenue responsable de l'utilisation frauduleuse des droits de connexion ou d'attribution de lots d'un participant, sauf à démontrer l'existence d'une faute lourde de la part de la société organisatrice. La société organisatrice se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altérerait le déroulement de l'inscription au jeu et d'annuler, écourter, modifier, reporter, proroger ou suspendre le jeu, dans le cas où les serveurs informatiques du jeu présenteraient des dysfonctionnements résultant



“Harry Potter : magic college”

notamment de bogues, d'une altération, d'une intervention non autorisée, d'une fraude, d'anomalies techniques ou de tout autre cause due au fait de ce participant et qui affecteraient l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou le bon déroulement du jeu.

La société organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au jeu. La société organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au site et au jeu. La société organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences. Aucune indemnité ne pourra être réclamée à ce titre. Les participants sont informés qu'en accédant au site internet du jeu, un cookie pourra le cas échéant être stocké sur le disque dur de leur ordinateur. Il s'agit d'un petit fichier informatique permettant d'enregistrer leur navigation sur le site internet du jeu. Les cookies servent à identifier chaque participant afin de lui permettre d'accéder plus rapidement aux informations, en lui évitant de les ressaisir. Ils ne peuvent en aucun cas endommager les données présentes dans son ordinateur.

Un participant peut s'opposer à l'enregistrement de ce cookie, ou choisir d'être averti de l'enregistrement de ce cookie sur son disque dur, en configurant son logiciel de navigation (le participant est invité à se reporter aux conditions d'utilisation de son navigateur concernant cette fonctionnalité). Lorsque ce paramétrage est effectué, le participant garde néanmoins la possibilité d'accéder au site internet du jeu et de participer à ce dernier.

En outre, la responsabilité de la société organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique (notamment en ce qui concerne l'acheminement des dotations). Tout lot envoyé par la société organisatrice à un gagnant qui serait non réclamé ou retourné pour toute autre raison par les services postaux serait perdu pour le gagnant et demeurerait acquis à la société organisatrice.

La société organisatrice ne saurait être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du réseau Internet, ni de retard, perte ou avaries résultant des services postaux et de gestion.

ARTICLE 11 – DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE, LITTERAIRE ET ARTISTIQUE

Les images utilisées sur le site du jeu, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site du jeu, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments de jeux déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de la société organisatrice ou de ses prestataires.



“Harry Potter : magic college”

ARTICLE 12 – PROTECTION ET ACCES AUX DONNEES PERSONNELLES

Les coordonnées des participants seront collectées et traitées informatiquement selon les dispositions précisées à l'adresse :

<https://fr.shop-orchestra.com/fr/donnees-personnelles.html>

Conformément à la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978, chaque participant dispose d'un droit d'accès, de rectification ou de radiation des informations le concernant en envoyant un courrier à la société organisatrice, responsable de leur traitement, à l'attention du Responsable de la protection des données personnelles, à l'adresse spécifiée à l'article 1 du présent règlement.

ARTICLE 13 – ATTRIBUTION DE COMPÉTENCE ET INTERPRÉTATION DU RÈGLEMENT

Toute contestation éventuelle sur l'interprétation du règlement sera tranchée par la société organisatrice.

La participation à ce jeu implique l'acceptation sans réserve (i) du présent règlement en toutes ses stipulations, (ii) des règles déontologiques en vigueur sur Internet (nétiquette, charte de bonne conduite, etc...) ainsi que (iii) des lois et règlements en vigueur sur le territoire français et notamment des dispositions applicables aux jeux et loteries en vigueur. Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du jeu ainsi que sur la liste des gagnants. En cas de contestation, seul sera recevable un courrier en recommandé avec accusé de réception envoyé dans un délai de 30 jours maximum après la date de fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de la société organisatrice ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatifs au jeu.

Préalablement à toute action en justice liée ou en rapport avec le présent règlement (en particulier son application ou son interprétation), les participants s'engagent à former un recours amiable et gracieux auprès de la société organisatrice.

Les participants sont soumis à la réglementation française applicable aux jeux et concours. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents dont dépend le siège social de la société organisatrice, sauf dispositions d'ordre public contraires.

ARTICLE 14 – DÉPOT LÉGAL ET CONSULTATION

Le présent règlement du jeu est disponible gratuitement auprès de la Société Organisatrice et, à compter de la date de sa mise en place, ce jeu fait l'objet du présent règlement.



“Harry Potter : magic college”

Le règlement est librement consultable sur la page Facebook d'@Orchestrafrance à cette adresse :

<https://www.facebook.com/Orchestrafrance/>

Il peut être demandé et sera adressé gratuitement en France métropolitaine à toute personne en faisant la demande écrite à l'adresse suivante : *Neworch, 200 avenue des Tamaris, ZAC St Antoine, 34130 Saint Aunès*

Le timbre nécessaire à la demande par courrier sera remboursé sur simple demande sur la base du tarif lent "Lettre" en vigueur.

Le règlement organisé par la société, a été déposé au sein du cabinet SELARL EVIDENCE, société titulaire d'un office d'huissier de justice sise 48 Boulevard Chilpéric 77500 CHELLES.